

PROGETTO SCUOLA Associazione Movimento No Slot

1. Progetto di ricerca completo

Questo progetto è dedicato agli studenti degli ultimi due anni delle scuole superiori che saranno coinvolti in gruppi di ricerca dedicati ai vari aspetti del gioco d'azzardo e delle ludopatie. Si sviluppa su più giornate e si articola sull'intero anno scolastico.

I gruppi di ricerca:

- Progetto scientifico: gli aspetti matematico-statistici del gioco d'azzardo
- Progetto umanistico: il gioco d'azzardo nella storia, nell'arte e nella cultura
- Progetto economico: gli aspetti economici del gioco d'azzardo
- Progetto sociale e pedagogico: la ludopatia
- Progetto giuridico: gli aspetti legali del gioco d'azzardo
- Progetto informatico: database, project office e applicazioni

2. Giornata di studio

Questo progetto è teoricamente aperto a tutti gli studenti delle Superiori, anche se principalmente dedicato agli studenti degli ultimi tre anni. Gli argomenti illustrati nel progetto completo vengono concentrati in un'unica giornata e vengono presentati da un docente (interno o individuato nella rete degli Associati al Movimento NoSlot) anche sulla base del materiale didattico predisposto dal Movimento NoSlot:

- gli aspetti matematico-statistici del gioco d'azzardo
- il gioco d'azzardo nella storia, nell'arte e nella cultura
- gli aspetti socio-economici del gioco d'azzardo
- gli aspetti legali del gioco d'azzardo

Inoltre è in fase di elaborazione anche un progetto teatrale dedicato ai più piccoli (scuole medie)